

---

**Modulbezeichnung:** **Erweiterte Grundlagen des Software Engineering - Option B (SWE-GL-Ext-B)** **10 ECTS**

(Extended Foundations of Software Engineering - Option B)

Modulverantwortliche/r: Francesca Saglietti

Lehrende: Francesca Saglietti

---

Startsemester: SS 2020

Dauer: 2 Semester

Turnus: halbjährlich (WS+SS)

Präsenzzeit: 120 Std.

Eigenstudium: 180 Std.

Sprache: Deutsch

---

### Lehrveranstaltungen:

Es sind die Vorlesung mit Übung sowie ein Seminar zu belegen

#### **Vorlesung mit Übung**

Grundlagen des Software Engineering (SS 2020, Vorlesung, 4 SWS, Francesca Saglietti)

Übungen zu Grundlagen des Software Engineering (SS 2020, Übung, 2 SWS, Marc Spisländer)

#### **Seminar**

Design Patterns und Anti-Patterns (SS 2020, Seminar, 2 SWS, Anwesenheitspflicht, Xiaochen Wu et al.)

Einführung in die Kryptografie (WS 2020/2021, Seminar, 2 SWS, Anwesenheitspflicht, Marc Spisländer et al.)

---

### Inhalt:

Das Modul befasst sich mit einem breiten Spektrum an ingenieurwissenschaftlichen Prinzipien und alternativen Vorgehensweisen bei der Konzeption, Entwicklung, Analyse, Organisation und Pflege großer, komplexer Softwaresysteme unter besonderer Berücksichtigung neuartiger, musterbasierter Entwurfsmethoden.

### Lernziele und Kompetenzen:

Die Studierenden:

- erklären systematische und strukturierte Prozessmodelle (wie das Wasserfall- und V-Modell) zur Entwicklung komplexer Software-Systeme
- erfassen wesentliche Prinzipien der Software-Entwicklung (wie Kohäsion und Kopplung)
- erläutern systematische Methoden zur Anforderungsermittlung an und wesentliche Ziele der Anforderungsanalyse
- benutzen ausgewählte Spezifikationssprachen (wie Endliche Automaten, Petri-Netze und Z), um komplexe Problemstellungen eindeutig zu formulieren
- wenden UML-Diagramme (wie Use Case-, Klassen-, Sequenz- und Kommunikationsdiagramme) zum Zweck objektorientierter Analyse- und Design-Aktivitäten an;
- beschreiben unterschiedliche Arten der Wiederverwendung von Entwurfselementen und lösen typische Entwurfsprobleme durch Anwendung etablierter Entwurfsmuster
- benutzen Software-Metriken zur Bestimmung der Software-Komplexität
- wenden unterschiedliche Nachweisverfahren, wie z.B. statische Analyse, funktionales und strukturelles Testen, oder Korrektheitsbeweise an
- stellen die Bedeutung der Wartung im Software-Entwicklungsprozess heraus
- erläutern verschiedene Aspekte des Software-Projektmanagements

Je nach belegtem Seminar:

- erläutern die Studenten etablierte Design Patterns sowie bekannte Anti-Patterns;
  - klassifizieren sie und charakterisieren deren Stärken und Schwächen bzw. Negativfolgen
- oder:

- erläutern sie wesentliche Konzepte der modernen Kryptografie;
- klassifizieren sie Kryptoverfahren und charakterisieren deren Stärken und Schwächen;

### Literatur:

- Lehrbuch der Softwaretechnik, Helmut Balzert, Spektrum Akad. Verlag, 2000
- Entwurfsmuster: Elemente wiederverwendbarer objektorientierter Software, Erich Gamma und Richard Helm und Ralph Johnson und John Vlissides, Addison-Wesley-Verlag, 2010

---

### **Verwendbarkeit des Moduls / Einpassung in den Musterstudienplan:**

Das Modul ist im Kontext der folgenden Studienfächer/Vertiefungsrichtungen verwendbar:

#### **[1] Informatik (Master of Science)**

(Po-Vers. 2010 | TechFak | Informatik (Master of Science) | Gesamtkonto | Wahlpflichtbereich | Säule der software-orientierten Vertiefungsrichtungen | Vertiefungsrichtung Software Engineering | Grundlagen des Software Engineering mit Seminar Einführung in die Kryptografie)

Dieses Modul ist daneben auch in den Studienfächern "Informatik (Bachelor of Arts (2 Fächer))", "Informatik (Bachelor of Science)", "International Information Systems (IIS) (Master of Science)", "Mathematik (Bachelor of Science)" verwendbar.

---

### **Studien-/Prüfungsleistungen:**

Grundlagen des Software Engineering mit Seminar Einführung in die Kryptografie (Prüfungsnummer: 140760)

Prüfungsleistung, mehrteilige Prüfung

Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100%

weitere Erläuterungen:

Die Bewertung der Prüfungsleistung setzt sich zusammen aus einer 90-minütigen schriftlichen Prüfung (Gewichtung 3/4) über die Grundlagen des Software Engineering, einem Seminarvortrag (Gewichtung 1/8) und einer 15-minütigen mündlichen Prüfung (Gewichtung 1/8) über die Seminarthemen. Alle drei Einzelleistungen müssen mit mindestens 4,0 bestanden werden.

Prüfungssprache: Deutsch

Erstabelleung: WS 2020/2021, 1. Wdh.: SS 2021

1. Prüfer: Francesca Saglietti

---