
Modulbezeichnung: Finite-Elemente-Praktikum (4P) (FE PR) 2.5 ECTS
(Finite Elements Practical (4P))

Modulverantwortliche/r: Kai Willner
Lehrende: Stefan Riehl

Startsemester: WS 2014/2015	Dauer: 1 semester	Turnus: halbjährlich (WS+SS)
Präsenzzeit: 60 Std.	Eigenstudium: 15 Std.	Sprache: Deutsch

Lehrveranstaltungen:

Finite-Elemente-Praktikum (WS 2014/2015, Praktikum, 4 SWS, Anwesenheitspflicht, Stefan Riehl et al.)

Inhalt:

- Einführung in das Programmpaket Abaqus
- Modellverwaltung, Geometrieerstellung, Diskretisierung
- Definition von Lasten und Randbedingungen
- Definition von Kontakten

Linear-elastische Analysen

- Verformungen, Verzerrungen und Spannungen
- Einfluss von Elementtyp und Netzdichte

Nichtlineare Analysen

- Große Deformationen und Plastizität
- Kontaktprobleme

Dynamische Analyse

- Eigenwertberechnung
- Nichtlineares Kontaktproblem im Zeitbereich

UserElemente

- Steifigkeits- und Massenmatrix eines HEX8-Elements in MATLAB
- Postprocessing

Lernziele und Kompetenzen:

Die Studierenden

- kennen den grundlegenden Aufbau eines kommerziellen FE-Programmsystems
 - können problemangepasste FE-Modelle erstellen
 - können problemangepasste Lasten und Randbedingungen definieren
 - verstehen den konzeptionellen Unterschied zwischen linearen und nichtlinearen Beanspruchungsanalysen
 - können problemorientiert einen geeigneten Lösungsalgorithmus auswählen
 - können die Berechnungsergebnisse bewerten, kritisch hinterfragen und gezielt Modellanpassungen durchführen
 - können isoparametrische Elementdefinitionen als User-Element in einen gegebenen FE-Code implementieren, überprüfen und bewerten
-

Studien-/Prüfungsleistungen:

Finite-Elemente-Praktikum (Prüfungsnummer: 46401)

(englische Bezeichnung: Finite Elements Practical)

Studienleistung, Praktikumsleistung

Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100%

weitere Erläuterungen:

Leistungsschein wird nach vollständigen An- und Abtestat aller Versuche (mit Versuchsberichten) ausgestellt

Erstabledung: WS 2014/2015, 1. Wdh.: keine Wdh.

1. Prüfer: Kai Willner
