

|                                                                                     |                           |                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-----------------------|
| <b>Modulbezeichnung: Informatik der EEI (InfoEEI)</b><br>(Computer Science for EEI) |                           | <b>7.5 ECTS</b>       |
| Modulverantwortliche/r:                                                             | Volkmar Sieh, Frank Bauer |                       |
| Lehrende:                                                                           | Volkmar Sieh, Frank Bauer |                       |
| Startsemester: WS 2021/2022                                                         | Dauer: 2 Semester         | Turnus: jährlich (WS) |
| Präsenzzeit: 135 Std.                                                               | Eigenstudium: 90 Std.     | Sprache: Deutsch      |

#### Lehrveranstaltungen:

Grundlagen der Informatik (WS 2021/2022, Vorlesung, 3 SWS, Vanessa Klein et al.)  
 Sprechstunden zu Grundlagen der Informatik (WS 2021/2022, Übung, 1 SWS, Vanessa Klein et al.)  
 Fragestunde zu Grundlagen der Informatik (WS 2021/2022, Vorlesung mit Übung, 2 SWS, Vanessa Klein et al.)  
 Rechnerübungen zu Systemnahe Programmierung in C (SS 2022, Übung, 2 SWS, Tim Rheinfels et al.)  
 Systemnahe Programmierung in C (SS 2022, Vorlesung, 2 SWS, Volkmar Sieh)  
 Übungen zu Systemnahe Programmierung in C (SS 2022, Übung, 2 SWS, Tim Rheinfels et al.)

#### Inhalt:

- Einführung in die Programmierung mit Java
- Paradigmen: Objektorientierte Programmierung, Lambda-Ausdrücke
- Datenstrukturen: Felder, Listen, assoziative Felder, Bäume und Graphen, Bilder
- Algorithmen: Rekursion, Baum- und Graphtraversierung
- Anwendungsbeispiele: Bildverarbeitung, Netzwerkkommunikation, Verschlüsselung, Versionskontrollen
- Interne Darstellung von Daten

#### Lernziele und Kompetenzen:

##### *Fachkompetenz*

##### *Wissen*

Studierende können...

- ... einfache Konzepte der theoretischen Informatik darlegen
- ... Konzepte der Graphentheorie identifizieren
- ... einfachen Konzepte aus der Netzwerkkommunikation und IT-Sicherheit reproduzieren
- ... wichtiger Konzepte aus der IT-Sicherheit erkennen
- ... sich an die Grundlagen der Bildverarbeitung erinnern
- ... wichtige Konzepte der Versionskontrolle wiederholen
- ... Konzepte der Client-Server Kommunikation mit Schwerpunkt auf das http-Protokoll wiedergeben
- ... sichere Authentifizierungsmechanismen sowie abgesicherter Netzwerkkommunikation identifizieren

##### *Verstehen*

Studierende können...

- ... Programme und Programmstrukturen interpretieren
- ... einfache algorithmische Beschreibungen in natürlicher Sprache verstehen
- ... rekursive Programmbeschreibungen in iterative (und umgekehrt) übersetzen
- ... grundlegende Graphalgorithmen erläutern
- ... verschiedenen Probleme der Aussagenlogik auslegen

##### *Anwenden*

Studierende können...

- ... objektorientierte Programmieraufgaben eigenständig lösen
- ... Lambda-Ausdrücke handhaben
- ... Rekursion auf allgemeine Beispiele anwenden
- ... die Darstellung von Informationen (vor allem Zeichen und Zahlen) im verschiedenen Zahlensystemen (vor allem im Binärsystem) berechnen

---

**Verwendbarkeit des Moduls / Einpassung in den Musterstudienplan:**

Das Modul ist im Kontext der folgenden Studienfächer/Vertiefungsrichtungen verwendbar:

**[1] Elektrotechnik, Elektronik und Informationstechnik (Bachelor of Science)**

(Po-Vers. 2019w | TechFak | Elektrotechnik, Elektronik und Informationstechnik (Bachelor of Science) | Gesamtkonto | Informatik der EEI)

Dieses Modul ist daneben auch in den Studienfächern "Berufspädagogik Technik (Bachelor of Science)" verwendbar.

---

**Studien-/Prüfungsleistungen:**

Informatik der EEI (Prüfungsnummer: 32931)

Prüfungsleistung, Klausur, Dauer (in Minuten): 90

Anteil an der Berechnung der Modulnote: 100%

Erstablingung: SS 2022, 1. Wdh.: WS 2022/2023

1. Prüfer: Bauer/Sieh (ps0595)

---